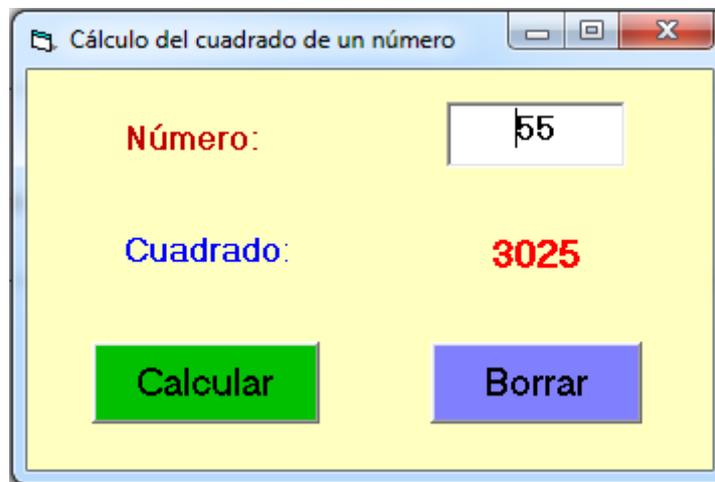


Ejercicio 6. Botones (CommandButton)

Abre un nuevo proyecto de **Visual Basic** y cambia las siguientes propiedades del formulario:

- **Nombre:** frmEjercicio6
- **Caption:** Cálculo del cuadrado de un número
- **BackColor:** &H00C0FFFF&.

Este ejercicio consistirá en crear una aplicación que me devuelva el cuadrado de un número que introduzca. El foco deberá situarse en la caja de texto para introducir el valor al que le deseamos calcular el cuadrado. Además debemos introducir dos botones, uno para calcular el cuadrado y otro para borrar las cifras de este cálculo. Deberás realizarla lo más parecida a la que te muestro a continuación:



Para ello necesitaremos:

1. Tres *labels* con nombres **lblNumero**, **lblCuadrado** y **lblResultado** y con la propiedad *Caption*: **Número:**, **Cuadrado:** y “**vacio**” para el **lblResultado**. Cambia el tipo de fuente, tamaño y color de cada uno de estos objetos lo más parecido al mostrado anteriormente. Además cambia la propiedad **Alignment** a *Left Justify* en los dos primeros y a *Center* en el tercero. La propiedad **BackColor** de los tres *labels* igual que el color de fondo elegido para el formulario.
2. Ahora debes de introducir una caja de texto con nombre **txtNumero**, con la propiedad **Text** vacía y **Alignment** a *Center*.
3. Por último, introduce dos botones, **cmdCalcular** y **cmdBorrar**, con **Caption** *Calcular* y *Borrar*, **BackColor** y **Font** parecido al de la imagen.

Una vez que tenemos el diseño completado, vamos a programar los siguientes eventos:

- Programa el evento **Form_Activate()** del formulario **frmEjercicio6**, para que al abrir la aplicación, el foco se centre en la caja de texto. Para esto debes usar la propiedad *SetFocus* del objeto **txtNumero**.
- Programa el evento **cmdCalcular_Click()** del botón **cmdCalcular** para que la propiedad *Caption* del **lblResultado** sea igual a multiplicar dos veces la cantidad que pongamos en la caja de texto (**txtNumero.txt**).
- Programa el evento **cmdBorrar_Click()** del botón **cmdBorrar** para que la propiedad *Caption* del **lblResultado** y de la caja de texto **txtNumero** se borren al pulsar este botón (“”).

Guarda el proyecto y haz un ejecutable (**Ejercicio6.exe**). Tras esto, enséñalo al profesor.